

### Aufgabe 1 (H) (*Deklarationsinformation*)

Gegeben ist folgendes Jinja-Programm P mit den Klassen A, B, C und D:

```
class A extends Object { field n: Intg; method m: Intg -> Intg = bodyA }  
class B extends A { field n: Bool }  
class C extends B { method m: () -> Bool = bodyC }  
class D extends A { method m: () -> Intg = bodyD }
```

- Geben Sie für alle Klassen  $C$  ein  $FDTs$  an, so dass  $P \vdash C \text{ has-fields } FDTs$  gilt.
- Bestimmen Sie alle Tupel  $(C, F, T, D)$ , für die  $P \vdash C \text{ sees } F : T \text{ in } D$  gilt.
- Bestimmen Sie alle Tupel  $(C, F, T, D)$ , für die  $P \vdash C \text{ has } F : T \text{ in } D$  gilt.
- Bestimmen Sie alle Tupel  $(C, M, Ts, T, B, D)$ , für die  $P \vdash C \text{ sees } M : Ts \rightarrow T = B \text{ in } D$  gilt.

### Aufgabe 2 (Ü) (*Binäre Operatoren in Jinja*)

Zur Auswertung von binären Ausdrücken gibt es in Jinja die Operation *binop*. Erweitern Sie dessen Definition:

- Um die Operation `<=` für Integer. Dabei steht  $\leq$  auf dem Typ der ganzen Zahlen zur Verfügung.
- Um die Operation `div` mit Hilfe der Division  $/$ . Definieren Sie die Semantik von `div` so, dass Division durch Null undefiniert ist (es wird also keine Ausnahme erzeugt).

### Aufgabe 3 (Ü) (*Natürliche Zahlen in Jinja*)

Geben Sie eine Deklaration der Klasse `Nat` an, die die natürlichen Zahlen implementiert, ohne dabei die in Jinja vorhandenen Integer-Zahlen zu benutzen. Verwenden Sie stattdessen Zeiger. Der Nullzeiger *Null* repräsentiert die Null, ein Zeiger auf die Zahl  $n$  repräsentiert  $n + 1$ . Zum Beispiel ist

$$\bullet \longrightarrow \bullet \longrightarrow \bullet \longrightarrow (Null)$$

die Darstellung von drei. Geben Sie Methoden für die Nachfolgeroperation `suc`, Addition `add` und den Vergleich zweier Zahlen `eq` an.

#### Aufgabe 4 (P) (*Deklarationsinformation in Prolog*)

In dieser und den Programmieraufgaben der folgenden Übungsblätter wird die Semantik von Jinja in Prolog implementiert. Als ersten Schritt hierzu implementieren Sie die Operationen, mit denen Informationen aus einem Jinja-Programm extrahiert wird, insbesondere  $P \vdash C \preceq^* D$ ,  $P \vdash C \text{ has-fields } FDTs$ ,  $P \vdash C \text{ sees } F : T \text{ in } D$ ,  $P \vdash C \text{ has } F : T \text{ in } D$  und  $P \vdash C \text{ sees } M : Ts \rightarrow T = B \text{ in } D$ .

Einen Programmrahmen finden Sie im Verzeichnis

```
/usr/proj/semantik/prog/prolog/jinja-declare
```

in der Datei `declare.pl`. Geben Sie Ihre modifizierte Datei ab.

Hinweise: Benutzen Sie für Maps Assoziationslisten und verwenden Sie das Prädikat `lookup`, das in `map.pl` vorgegeben ist, um einen Eintrag aus einer Map auszulesen. Das in `init.pl` deklarierte Prädikat `prog1` ermöglicht es Ihnen, Ihre Implementierung an dem Beispielprogramm aus der Vorlesung zu testen.