

Einführung in die theoretische Informatik
Sommersemester 2019 – Übungsblatt Lösungsskizze 5

AUFGABE 5.1. (*Wichtige Begriffe*)

Stufe A

Überprüfen Sie, dass Sie die Folgenden Begriffe korrekt definieren können.

- Myhill-Nerode-Relation
- Kanonischer Minimalautomat
- Äquivalenzklasse

AUFGABE 5.2. (*Myhill-Nerode-Relation und Äquivalenzklassen*)

Stufe B

Sei $L = L(a^*b^*c^*)$ über dem Alphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$.

(a) Entscheiden Sie, welche der folgenden Äquivalenzen wahr sind und begründen Sie Ihre Antwort:

- $\varepsilon \stackrel{?}{\equiv}_L a$
- $b \stackrel{?}{\equiv}_L c$
- $abc \stackrel{?}{\equiv}_L cba$

(b) Sei $v = aababc$. Geben Sie ein Wort $u \neq v$ an, so dass $u \equiv_L v$.

(c) Geben Sie die Mengen $[ab]_L$, $[bc]_L$ und $[ca]_L$ an.

(d) Finden Sie nun L' , so dass $c \equiv_{L'} ba$, $c \not\equiv_{L'} ab$ und $aba \equiv_{L'} bab$. Weiterhin soll $\varepsilon, aba \in L'$ gelten.

Lösungsskizze

- (a)
- $\varepsilon \equiv_L a$, da $\forall w \in \Sigma^*. w \in L \Leftrightarrow aw \in L$.
 - $b \not\equiv_L c$, da $bb \in L$ aber $cb \notin L$.
 - $abc \not\equiv_L cba$, da $abc \in L$ aber $cba \notin L$.
- (b) ba
- (c) $[ab]_L = L(a^*b^+)$, $[bc]_L = L(a^*b^*c^+)$ und $[ca]_L = L(a^*b^+a \mid a^*b^*c^+(a \mid b))\Sigma^*$.
- (d) $L' = \{\varepsilon, aba, bab, c, ba, cb\}$.

AUFGABE 5.3. (*Anwendungsbeispiel kontextfreie Grammatiken*)

Stufe B

Betrachten Sie die folgende Grammatik $G = (\{J, D, T, N, N', Z, A, S, E, U, B, C, V, U', B'\}, \{;, \{, \}, (,), =, a, b, \dots, y, z, 0, 1, \dots, 8, 9, +, -, \cdot, /, \%, !, <, >, \&\&, ||\}, P, J)$ mit den Produktionen $P :=$

$J \rightarrow DS \mid S$

$D \rightarrow TN; D \mid TN;$

$T \rightarrow int$

$N \rightarrow AN'$

$N' \rightarrow AN' \mid ZN' \mid A \mid Z$

$A \rightarrow a \mid b \mid c \mid \dots \mid y \mid z$

$Z \rightarrow 0 \mid 1 \mid \dots \mid 8 \mid 9$

$S \rightarrow SS \mid \{ \{ S \} \mid N = E; \mid N = read(); \mid write(E); \mid if(C) S else S \mid while(C) S$

$E \rightarrow Z \mid N \mid (E) \mid UE \mid EBE$

$U \rightarrow -$

$B \rightarrow - \mid + \mid \cdot \mid / \mid \%$

$C \rightarrow true \mid false \mid (C) \mid EVE \mid U'(C) \mid CB'C$

$V \rightarrow == \mid != \mid <= \mid < \mid >= \mid >$

$U' \rightarrow !$

$B' \rightarrow \&\& \mid ||$

- (a) Was für eine Sprache erzeugt diese Grammatik?
- (b) Beurteilen Sie die folgende Aussagen: Alle Worte in $L(G)$ können zu einem funktionierenden Programm kompiliert werden.
- (c) Geben Sie ein gültiges Wort in der Sprache an, das alle Nichtterminale mindestens einmal verwendet.
- (d) Zeichnen Sie den Syntaxbaum für das in Teilaufgabe (c) gefundene Wort.

- (a) Alle syntaktisch korrekten MiniJava Programme (siehe Vorlesung: Einführung in die Informatik 1)
- (b) Die Aussage ist falsch. Die semantische Korrektheit des Programms kann durch die Grammatik nicht sichergestellt werden, nur die syntaktische. Es können zum Beispiel Variablen verwendet werden, die nicht deklariert sind.
- (c) `int x1;`
`while(!(x2 > 0))`
`{if(x3 == x4 && true) write(x5); else x7 = -1%5;}`

AUFGABE 5.4. (Sprache einer kontextfreien Grammatik)

Stufe D

Mit $G = (\{S, T\}, \{a, b\}, P, S)$ sei die CFG mit folgenden Produktionen P bezeichnet:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow TaT \\ T &\rightarrow aTb \mid bTa \mid TT \mid aT \mid \varepsilon \end{aligned}$$

Die Sprache $L_T(G)$ die ausgehend von T als Startsymbol erzeugt wird ist $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a \geq |w|_b\}$.

- (a) Wir beweisen zunächst ein Lemma das in der folgenden Teilaufgabe hilfreich sein wird. Zeigen Sie dass für jedes $w \in L$ das mit b beginnt eine Zerlegung $bxay$ existiert, so dass $x, y \in L$. Verwenden Sie hierzu eine Höhenfunktion wie in der Vorlesung im Beweis zu Satz 4.16. Außerdem dürfen Sie im Folgenden ohne Beweis verwenden, dass für alle $w \in L$ die mit a beginnen und für die $|w|_a = |w|_b$ gilt, eine Zerlegung $axby$ existiert, so dass $x, y \in L$.
- (b) Zeigen sie nun $L_T(G) = L$ unter Verwendung der Lemmas aus der vorigen Aufgabe.
- (c) Welche Sprache erzeugt G ausgehend von S ?

Lösungsskizze

- (a) Sei $w = x_1 \dots x_n$. Wir definieren eine Höhenfunktion $h(i) := |x_1 \dots x_i|_b - |x_1 \dots x_i|_a$. Da $w \in L$, wissen wir dass $h(n) \leq 0$. Außerdem gilt $h(1) = 1$, da w mit b beginnt. Da sich h mit jedem weiteren Zeichen nur um 1 verändert, muss es also ein j geben, so dass $h(j) = 0$. Wir wählen das kleinste solche j und können mit $h(j-1) = 1$ schließen dass $x_j = a$. Damit ergibt sich für w insgesamt:

$$w = bx_2 \dots x_{j-1}ax_{j+1} \dots x_n$$

Wegen $h(j) = 0$ wissen wir, dass $x_2 \dots x_{j-1}$ gleich viele a 's und b 's enthält, es gilt also $x_2 \dots x_{j-1} \in L$. Wegen $h(n) \leq 0$ gilt außerdem, dass $x_{j+1} \dots x_n$ mindestens so viele a 's wie b 's enthält, womit $x_{j+1} \dots x_n \in L$ folgt. Ein analoger Beweis lässt sich für $w \in L$ führen die mit a beginnen und für die $|w|_a = |w|_b$ gilt. Hier beginnt man mit $h(1) = -1$ und findet das kleinste j so dass $h(j) = 0$ um zu zeigen, dass eine Zerlegung $axby$ von w existiert, so dass $x, y \in L$.

- (b) Wir zeigen $L_T(G) = L$.
- (i) $L_T(G) \subseteq L$.
 Sei $w \in L_T(G)$ beliebig. Das heißt es existiert eine Ableitung $T \rightarrow^* w$. Wir zeigen $w \in L$ mit Induktion über die Erzeugung von w .
- $w = \varepsilon$: $\varepsilon \in L$
 - $w = aub$: Mit der Induktionshypothese gilt $|u|_a \geq |u|_b$. Daraus folgt $|aub|_a \geq |aub|_b$ und damit $aub \in L$.
 - $w = bua$: Analog.
 - $w = au$: Analog.
 - $w = uv$: Mit der Induktionshypothese gelten $|u|_a \geq |u|_b$ und $|v|_a \geq |v|_b$. Damit folgt $uv \in L$.

- (ii) $L \subseteq L_T(G)$

Sei $w \in L$ beliebig. Wir zeigen $w \in L_T(G)$ mit vollständiger Induktion über $|w|$.

Induktionsbasis: Folgt direkt aus $\varepsilon \in L_T(G)$.

Induktionshypothese: Für alle w mit $|w| \leq n$ gilt $w \in L \implies w \in L_T(G)$

Induktionsbehauptung: Für alle w mit $|w| = n + 1$ gilt $w \in L \implies w \in L_T(G)$

Sei $w \in L$ beliebig mit $|w| = n + 1$.

- i. Beginnt w mit einem b gibt es nach Aufgabe (a) eine Zerlegung $bxay$ von w mit $x, y \in L$. Damit können wir w wie folgt ableiten: $T \rightarrow TT \rightarrow bTaT \xrightarrow{*} bxay = w$ wobei der letzte Schritt mit der IH folgt.
- ii. Ist w von der Form ax gibt es zwei weitere Fälle. Entweder es gilt $|x|_a \geq |x|_b$, dann folgt mit der IH die Ableitung $T \rightarrow aT \xrightarrow{*} ax = w$.
 Andernfalls muss $|x|_a = |x|_b - 1$ gelten, da w sonst nicht in L wäre. Dann gibt es nach Aufgabe (a) eine Zerlegung $aybz$ von w mit $y, z \in L$ und wir leiten w wie folgt ab: $T \rightarrow TT \rightarrow aTbT \xrightarrow{*} aybz = w$.

(c) $L(G)$ enthält alle Wörter der Form xay mit $x, y \in L_T(G)$. Damit gilt $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a > |w|_b\}$.

AUFGABE 5.5. (Myhill-Nerode-Relation)

Stufe D

Entscheiden Sie, ob folgende Sprachen über dem Alphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$ regulär sind. Bestimmen Sie hierzu die Äquivalenzklassen der dazugehörigen Myhill-Nerode-Relation. Falls die Sprache regulär ist, zählen Sie alle Äquivalenzklassen auf und zeichnen Sie den kanonischen Minimalautomat $M_L = (\Sigma^* / \equiv_L, \Sigma, \delta_L, [\varepsilon]_{\equiv_L}, F_L)$. Falls die Sprache nicht regulär ist, reicht es eine unendliche Menge von Äquivalenzklassen zu bestimmen.

- (a) $L_1 = \{a^{2i} \mid i \in \mathbb{N}_0\}$
- (b) $L_2 = \{a^i b^i c^i \mid i \in \mathbb{N}_0\}$
- (c) $L_3 = \{w \in \Sigma^* \mid |w|_a = 2 \cdot |w|_b\}$
- (d) $L_4 = L((a^*(b|c))^*)$
- (e) $L_5 = \{wcw \mid w \in \{a, b\}^*\}$

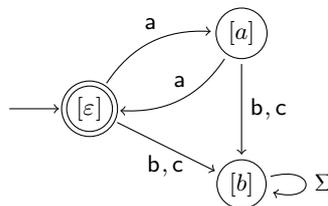
Lösungsskizze

Hinweis: Da die Sprachen aus dem Kontext ersichtlich ist, lassen wir den L_i Subscript bei \equiv und $[w]$ weg.

- (a) • Bestimmen der Äquivalenzklassen:

$$[\varepsilon] = L_1 \quad [a] = \{a^{2i+1} \mid i \in \mathbb{N}_0\} \quad [b] = \{w \in \Sigma^* \mid |w|_b > 0 \vee |w|_c > 0\}$$

- Kanonischer DFA:

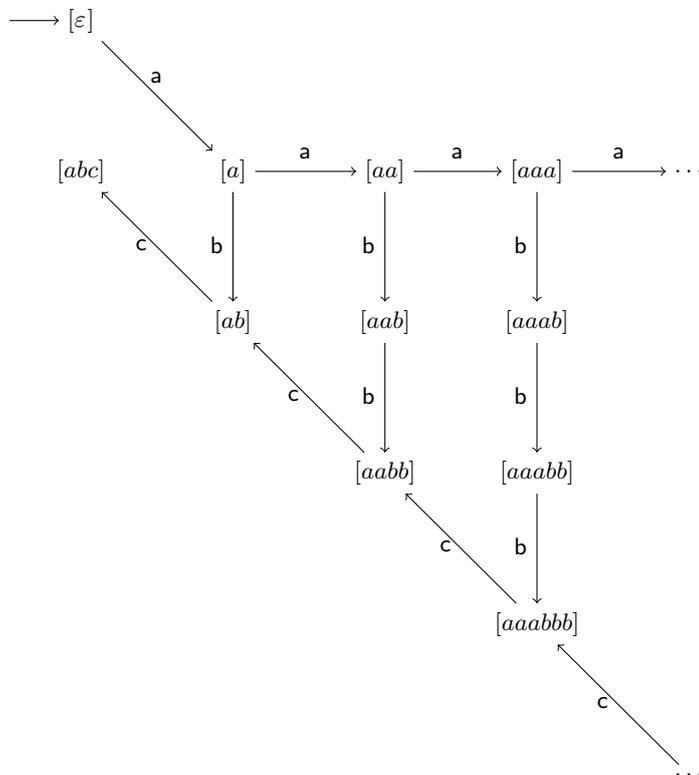


- (b) • Bestimmen einer unendlichen Menge von Äquivalenzklassen:

$$\{[a^i] \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

Beweis: Sei $i, j \in \mathbb{N}_0$ verschieden. Dann $a^i b^i c^i \in L_2$, aber $a^j b^i c^i \notin L_2$. Daher $[a^i] \neq [a^j]$. Somit ist die Menge unendlich und L_2 keine reguläre Sprache.

- Unendliches Transitionssystem (Ablehnende Äquivalenzklasse und entsprechende Transitionen sind nicht gezeichnet):



- (c) • Bestimmen einer unendlichen Menge von Äquivalenzklassen:

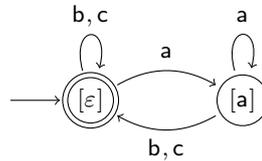
$$\{[b^i] \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

Beweis: Sei $i, j \in \mathbb{N}_0$ verschieden. Dann $b^i a^{2 \cdot i} \in L_3$, aber $b^j a^{2 \cdot i} \notin L_3$. Daher $[b^i] \neq [b^j]$. Somit ist die Menge unendlich und L_3 keine reguläre Sprache.

- (d) • Bestimmen der Äquivalenzklassen:

$$[\varepsilon] = L((a^*(b|c))^*) = L_4 \quad [a] = L((a|b|c)^*a)$$

- Kanonischer DFA:



- (e) • Bestimmen der unendlichen Menge von Äquivalenzklassen:

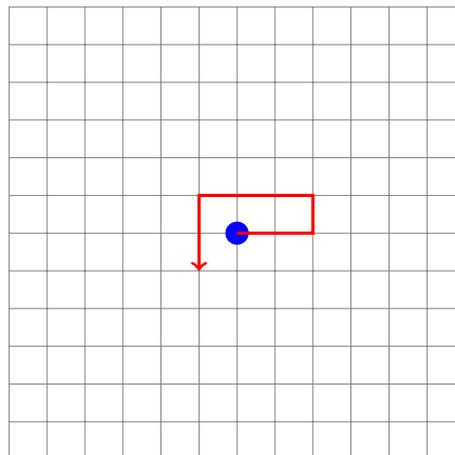
$$\{[a^i b^i] \mid w \in \Sigma^*\}$$

Beweis: Sei $i, j \in \mathbb{N}_0$ verschieden. Dann $a^i b^i c a^i b^i \in L_5$, aber $a^j b^j c a^i b^i \notin L_5$. Somit ist die Menge unendlich und L_5 keine reguläre Sprache.

AUFGABE 5.6. (Pfeilsprachen)

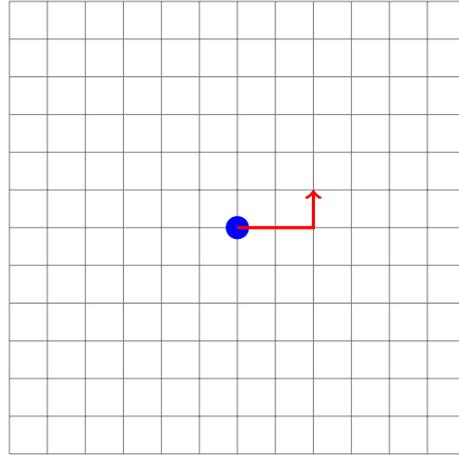
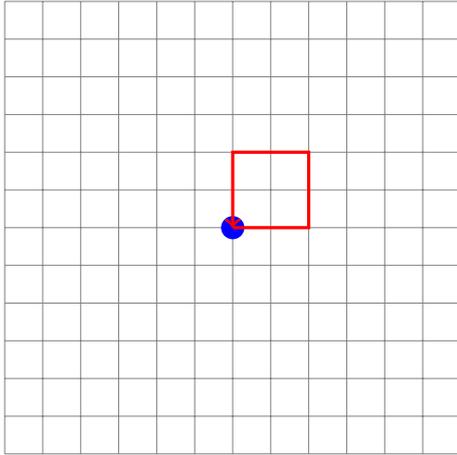
Stufe B – D

In dieser Aufgabe betrachten wir Sprachen, deren Worte Linienzüge in einem unendlichen zweidimensionalen Gitter von einem fixen Startpunkt aus beschreiben. Die folgende Grafik zeigt einen Ausschnitt aus dem Gitter:



Wir haben Startpunkt blau markiert. Linienzüge beschreiben wir im Folgenden als eine Sequenz von Pfeilen, d.h. als Worte über dem Alphabet $\Sigma = \{\rightarrow, \leftarrow, \uparrow, \downarrow\}$. Die Pfeile beschreiben dabei (vom Startpunkt aus gesehen) einen ein Kästchen langen Schritt entlang des Gitters. Wir stellen daher den im Bild rot eingezeichnete Linienzug durch das Wort $w = \rightarrow\rightarrow\uparrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\downarrow$ dar.

(iv) die Sprache aller Quadrate über dem Alphabet Σ



Hinweis: Die Sprachen sind mithilfe der Beispiele nicht eindeutig bestimmt! Ziel der Aufgabe ist es, die intuitive Beschreibung (z.B. "Sprache aller Quadrate") zusammen mit den Beispielen in eine möglichst allgemeine Sprachdefinition zu bringen.

- (b) Stellen Sie Vermutungen auf, ob die obigen Sprachen regulär, kontextfrei bzw. kontextsensitiv sind. Begründen Sie Ihre Antwort möglichst anschaulich anhand des Beispiels. Überlegen Sie dazu, was es für Linienzüge heißt, regulär, kontextfrei bzw. kontextsensitiv zu sein.
- (c) Geben Sie zu jeder der Sprachen L aus Aufgabenteil (a) eine Grammatik G an.
- (d) Verallgemeinern Sie Aufgabenteil (a), iv) zu der Sprache aller Rechtecke, indem Sie zunächst Beispiele von Wörtern angeben, die in der Sprache liegen bzw. nicht in der Sprache liegen, und dann die Aufgabenteile (a) bis (c) auch für diese Sprache lösen.

Lösungsskizze

- (a) (i) $L = \{(\rightarrow\uparrow)^i \mid i \in \mathbb{N}_0\} \{\varepsilon, \rightarrow\}$
- (ii) $L = \{u \in \Sigma^* \mid \exists v \in \Sigma^*. uv \in L((\uparrow^+ \rightarrow^+ \downarrow^+ \leftarrow^+)^*)\}$
- (iii) $L = \{w \in \Sigma^* \mid (\forall u, v \in \Sigma^*. w = uv \rightarrow |u|_{\uparrow} \geq |u|_{\downarrow}) \wedge (\forall u, v \in \Sigma^*. \forall x, y \in \Sigma. w = uxyv \rightarrow xy \notin \{\uparrow\downarrow, \downarrow\uparrow\})\}$
- (iv) $L_1 = \{a^i b^j c^i d^j \mid i \in \mathbb{N}\}$

Wir definieren vier Homomorphismen auf Σ (mit ihrer natürlichen Erweiterung auf Σ^*) um L_1 in Σ^* einzubetten:

$$\begin{array}{cccc}
 h_1: & \begin{array}{l} a \mapsto \uparrow \\ b \mapsto \rightarrow \\ c \mapsto \downarrow \\ d \mapsto \leftarrow \end{array} & h_2: & \begin{array}{l} a \mapsto \rightarrow \\ b \mapsto \downarrow \\ c \mapsto \leftarrow \\ d \mapsto \uparrow \end{array} & h_3: & \begin{array}{l} a \mapsto \downarrow \\ b \mapsto \leftarrow \\ c \mapsto \uparrow \\ d \mapsto \rightarrow \end{array} & h_4: & \begin{array}{l} a \mapsto \leftarrow \\ b \mapsto \uparrow \\ c \mapsto \rightarrow \\ d \mapsto \downarrow \end{array}
 \end{array}$$

$$L_2 = (h_1(L_1) \cup h_2(L_1) \cup h_3(L_1) \cup h_4(L_1)) \\
 L = L_2 \cup L_2^R$$

- (b) (i) regulär, da nur eine Alternierung konstanter Pfade verlangt wird.
- (ii) regulär, da nur die Laufrichtung wichtig ist, aber nicht die Länge.
- (iii) kontextfrei, da zwei Längen verglichen werden müssen.
- (iv) kontextsensitiv, da vier Längen verglichen werden müssen.
- (c) (i) $S \mapsto \rightarrow \uparrow S \mid \rightarrow \mid \varepsilon$
- (ii) $S \mapsto \uparrow S \mid \uparrow T \mid \varepsilon \quad T \mapsto \rightarrow T \mid \rightarrow U \mid \varepsilon \quad U \mapsto \downarrow U \mid \downarrow V \mid \varepsilon \quad V \mapsto \leftarrow V \mid \leftarrow S \mid \varepsilon$
- (iii) $S \mapsto T_? \mid T_? \rightarrow S \quad T_? \mapsto \varepsilon \mid T \quad T \mapsto \uparrow T \downarrow \mid T_? \rightarrow T_?$
- (iv) Anstatt R in der Grammatik auszudrücken, verwenden wir wieder Homomorphismen. Der Index der Nichtterminale H_i^j (also i) bestimmt den Homomorphismus, der verwendet wird, um aus $ABCD$ die Terminale $\uparrow, \rightarrow, \downarrow, \leftarrow$ zu machen. Das Superscript bestimmt, die wievielte Seite des Quadrats gerade generiert wird. Immer, wenn das erzeugte Terminal wechselt, wird das Superscript inkrementiert.

$$\begin{array}{l}
 S \mapsto H_i^1 S' \quad (i \in [1, 8]) \\
 S' \mapsto ABCDS' \mid ABCD \\
 BA \mapsto AB \quad CA \mapsto AC \quad DA \mapsto AD \\
 CB \mapsto BC \quad DB \mapsto BD \\
 DC \mapsto AB
 \end{array}$$

Die Homomorphismen h_i werden in der Variable H_i^j encodiert, z.B. h_1 :

$$H_1^1 A \mapsto \uparrow H_1^1 \quad H_1^2 B \mapsto \rightarrow H_1^2 \quad H_1^3 C \mapsto \downarrow H_1^3 \quad H_1^4 D \mapsto \leftarrow H_1^4 \quad H_1^4 \mapsto \varepsilon$$

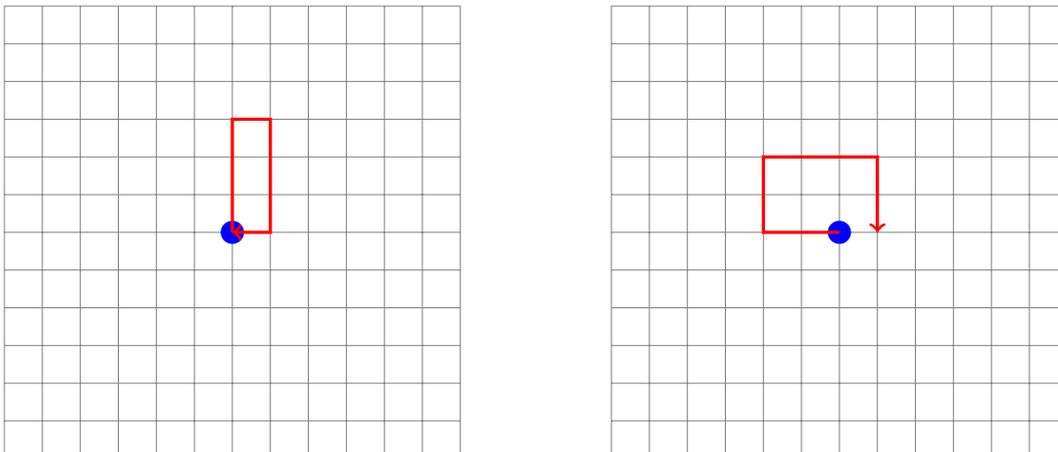
Es sind 8 Homomorphismen, weil nicht nur die 4 aus Teilaufgabe (a), sondern auch deren Umkehrungen berücksichtigt werden müssen.

Das Superscript kann immer dann inkrementiert werden, wenn das "nächste" Nichtterminal neben dem H_i^j ist, also

$$H_i^1 B \mapsto H_i^2 B \quad H_i^2 C \mapsto H_i^3 C \quad H_i^3 D \mapsto H_i^4 D$$

Diese Grammatik ist zwar nicht kontext-sensitiv, kann aber mit dem üblichen Tricks in diese Form gebracht werden.

- (d) Beispiele eines Wortes in der Sprache (links) bzw. nicht der Sprache (rechts):



Die formale Definition der Sprache lautet wie folgt: $L = L_2 \cup L_2^R$, wobei

$$L_2 = (h_1(L_1) \cup h_2(L_1) \cup h_3(L_1) \cup h_4(L_1)) \text{ mit den vier Homomorphismen aus Aufgabenteil a,iv) und } \\
 L_1 = \{a^i b^j c^i d^j \mid i, j \in \mathbb{N}\}$$

Die Grammatik ergibt sich dann wie in Aufgabenteil c,iv)

Definition (Monoid)

Ein Monoid $\langle M, \circ, 1 \rangle$ besteht aus einer (Träger-)Menge M , einer assoziativen Abbildung $\circ: M \times M \rightarrow M$ und einem bzgl. \circ neutralen Element $1 \in M$ (d.h. $\forall m \in M. m \circ 1 = m = 1 \circ m$). Ist \circ kommutativ, dann wird $\langle M, \circ, 1 \rangle$ als kommutatives Monoid bezeichnet. Gilt $\forall m \in M. m \circ m = m$, so wird $\langle M, \circ, 1 \rangle$ als **idempotentes Monoid** bezeichnet.

Definition (Kleene Algebra)

Eine Kleene Algebra $\langle K, +, \cdot, *, 0, 1 \rangle$ besteht aus einer Trägermenge K , den binären Operationen $+: K \times K \rightarrow K$ (Addition), $\cdot: K \times K \rightarrow K$ (Multiplikation), der unären Operation $*: K \rightarrow K$ (Stern) und zwei Konstanten $0, 1 \in K$. Mittels der Addition definiert man die binäre Relation \sqsubseteq auf K durch

$$a \sqsubseteq b \stackrel{\text{Def}}{\iff} a + b = b$$

Wie üblich schreibt man kurz ab für $a \cdot b$. Um Klammern zu sparen, gilt "Stern vor Punkt vor Strich". Eine Kleene Algebra erfüllt folgende Eigenschaften für alle $a, b, c, x \in K$:

Ax1: $\langle K, +, 0 \rangle$ ist ein kommutatives und idempotentes Monoid.

Ax2: $\langle K, \cdot, 1 \rangle$ ist ein Monoid.

Ax3: $a(b + c) = ab + ac$ und $(a + b)c = ac + bc$.

Ax4: $a0 = 0 = 0a$.

Ax5: $1 + aa^* \sqsubseteq a^*$ und $1 + a^*a \sqsubseteq a^*$.

Ax6: $b + ax \sqsubseteq x \rightarrow a^*b \sqsubseteq x$ und $b + xa \sqsubseteq x \rightarrow ba^* \sqsubseteq x$.

AUFGABE 5.7. (Abstraktion von Problemen)

Stufe E

In dieser Aufgabe abstrahieren wir von der konkreten Interpretation von regulären Ausdrücken als Konstruktionsbeschreibungen regulärer Sprachen. Ziel ist es den Zusammenhang mit Pfadproblemen im Bereich der Informatik und dem Lösen linearer Gleichungssysteme zu verdeutlichen.

(a) Sei Σ ein Alphabet. Beweisen Sie, dass $\langle 2^{\Sigma^*}, \cup, \circ, *, \emptyset, \{\varepsilon\} \rangle$ eine Kleene Algebra ist für

$$LL' := L \circ L' := \{ww' \mid w \in L, w' \in L'\} \quad \text{und} \quad L^* := \bigcup_{k \in \mathbb{N}_0} L^k$$

(b) Die Addition und das Minimum auf \mathbb{R} seien auf $[-\infty, \infty] = \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}$ wie folgt erweitert:

$$\begin{aligned} \infty + a &= \infty & -\infty + a &= -\infty & -\infty + \infty &= \infty \\ \min(a, \infty) &= a & \min(a, -\infty) &= -\infty & \min(-\infty, \infty) &= -\infty \end{aligned}$$

Weiterhin gelte:

$$a^* := \begin{cases} -\infty & \text{falls } a \in [-\infty, 0) \\ 0 & \text{falls } a \in [0, \infty] \end{cases}$$

Beweisen Sie, dass $\langle \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}, \min, +, *, \infty, 0 \rangle$ eine Kleene Algebra ist.

(c) Zeigen Sie, dass in jeder Kleene Algebra $\langle K, +, \cdot, *, 0, 1 \rangle$ für beliebige $a, b, c, d, e, f \in K$ gilt:

(i) \sqsubseteq ist eine partielle Ordnung auf K , die monoton bzgl. Addition, Multiplikation und Stern ist, d.h.:

$$a \sqsubseteq b \rightarrow (ca \sqsubseteq cb \wedge ac \sqsubseteq bc \wedge a + c \sqsubseteq b + c \wedge a^* \sqsubseteq b^*)$$

(ii) a^*b ist die bzgl. \sqsubseteq kleinste Lösung der linearen Ungleichung $b + aX \sqsubseteq X$ in K (X Variable), genauer:

$$b + a(a^*b) \sqsubseteq a^*b \quad \wedge \quad \forall x \in K: b + ax \sqsubseteq x \rightarrow a^*b \sqsubseteq x$$

Entsprechend ist ba^* die kleinste Lösung in K von $b + Xa \sqsubseteq X$.

Man kann zeigen, dass jedes lineare Ungleichungssystem

$$\begin{aligned} a_{1,1}X_1 + a_{1,2}X_2 + \dots + a_{1,n}X_n + b_1 &\sqsubseteq X_1 \\ &\vdots \\ a_{n,1}X_1 + a_{n,2}X_2 + \dots + a_{n,n}X_n + b_n &\sqsubseteq X_n \end{aligned}$$

mit $a_{i,j}, b_i \in K$ und X_1, \dots, X_n Variablen stets eine eindeutige \sqsubseteq -kleinste Lösung in K hat, d.h. dass es konkrete Elemente $x_1, \dots, x_n \in K$ gibt, so dass für $X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n$ alle obigen Ungleichungen erfüllt sind, und für jede weitere Lösung $X_1 = y_1, \dots, X_n = y_n \in K$ stets $x_i \sqsubseteq y_i$ gilt. Insbesondere gilt

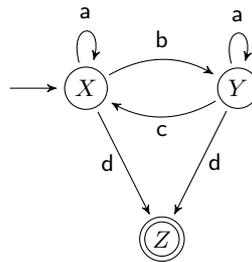
$$x_1 = a_{1,1}^*(a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n + b_1)$$

Somit kann das Gauß-Verfahren zur Bestimmung von x_1, \dots, x_n verwendet werden.

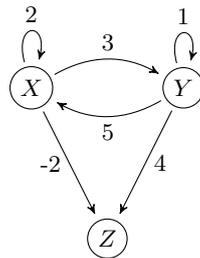
(d) Bestimmen Sie die kleinste Lösung x_1, x_2, x_3, x_4 für folgendes System:

$$\begin{aligned} aX + bY + eZ &\sqsubseteq X \\ cX + dY + fZ &\sqsubseteq Y \\ 1 &\sqsubseteq Z \end{aligned}$$

(e) Bestimmen Sie den regulären Ausdruck für den Zustand X . Durch welche Werte muss man a, b, c, d, e, f konkret ersetzen, damit sich die in (d) berechneten Terme in $\langle 2^{\Sigma^*}, \cup, \circ, *, \emptyset, \{\varepsilon\} \rangle$ zu dem gewünschten Ausdruck auswerten?



(f) Bestimmen Sie die Länge eines kürzesten Pfades von jedem Knoten zum Knoten Z in folgendem gewichteten Graphen. Durch welche Werte muss man a, b, c, d, e, f konkret ersetzen, damit sich die in (d) berechneten Terme in $\langle \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}, \min, +, \infty, 0 \rangle$ zu den gesuchten Pfadlängen auswerten?



Lösungsskizze

(a) Nur Stern überprüfen, Rest sollte klar sein. \sqsubseteq entspricht hier \subseteq .
 $1 + aa^* \subseteq a^*$ wird zu $\{\varepsilon\} \cup AA^* \subseteq A^*$ mit $A \subseteq \Sigma^*$, was man leicht nachrechnet:

$$\{\varepsilon\} \cup AA^* = \{\varepsilon\} \cup A \bigcup_{k \geq 0} A^k = A^0 \cup \bigcup_{k \geq 1} A^k = A^*$$

Entsprechend für $1 + a^*a \subseteq a^*$.

$b + ax \subseteq x \rightarrow a^*b \subseteq x$ wird zu

$$B \cup AX \subseteq X \rightarrow A^*B \subseteq X$$

mit $A, B, X \subseteq \Sigma^*$.

Mittels Induktion zeigt man nun, dass $A^k B \subseteq X$ für alle $k \in \mathbb{N}_0$ unter Verwendung von $B \cup AX \subseteq X$:

- $k = 0$: $A^0 B = \{\varepsilon\} B = B \subseteq B \cup AX \subseteq X$.
- $k \rightarrow k + 1$: Für $k \in \mathbb{N}_0$ beliebig fixiert gelte $A^k B \subseteq X$. Damit:

$$A^{k+1} B = A(A^k B) \subseteq AX \subseteq B \cup AX \subseteq X$$

Damit:

$$A^* B = \bigcup_{k \geq 0} A^k B \subseteq \bigcup_{k \geq 0} X = X$$

was zu zeigen war.

(b) Zur Verdeutlichung, welche Addition gemeint ist: $+\mathbb{R}$ bezeichnet die übliche Addition auf den reellen Zahlen (erweitert auf $\pm\infty$).

Beachten: \sqsubseteq auf K entspricht hier \geq auf den reellen Zahlen

$$a \sqsubseteq b \text{ gdw. } \min(a, b) = b \text{ gdw. } a \geq b$$

$1 + aa^* \sqsubseteq a^*$ wird zu $\min(0, a +_{\mathbb{R}} a^*) \geq a^*$:

Gilt $a \geq 0$, so folgt $a^* = 0$ und damit $\min(0, a +_{\mathbb{R}} a^*) = 0 = a^*$; gilt $a < 0$, so folgt $a^* = -\infty$ und damit $\min(0, a +_{\mathbb{R}} a^*) = -\infty = a^*$. Für $1 +_{\mathbb{R}} a^* a \sqsubseteq a$ symmetrisch.

Aus $b + ax \sqsubseteq x \rightarrow a^* b \sqsubseteq x$ wird $\min(b, a +_{\mathbb{R}} x) \geq x \rightarrow a^* +_{\mathbb{R}} b \geq x$:

Aus $\min(b, a +_{\mathbb{R}} x) \geq x$ folgt $b \geq x \wedge a +_{\mathbb{R}} x \geq x$, damit $a \geq 0$ und somit auch $a^* = 0$, womit $a^* +_{\mathbb{R}} b \geq x$ stets gilt.

- (c) (i) Reflexivität folgt aus der Definition von \sqsubseteq und der Idempotenz von $+$:

$$a \sqsubseteq a \xrightarrow{\text{nDef}} a + a = a$$

Antisymmetrie folgt aus der Definition von \sqsubseteq und der Kommutativität von $+$:

$$b \stackrel{a \sqsubseteq b}{\equiv} a + b = b + a \stackrel{b \sqsubseteq a}{\equiv} a$$

Transitivität folgt aus der Definition von \sqsubseteq und der Assoziativität von $+$:

$$c \stackrel{b \sqsubseteq c}{\equiv} c + b \stackrel{a \sqsubseteq b}{\equiv} c + (b + a) = (c + b) + a \stackrel{b \sqsubseteq c}{\equiv} c + a$$

Es gelte $a \sqsubseteq b$. Monotonie von $+$:

$$c + b \stackrel{a \sqsubseteq b}{\equiv} c + (b + a) = (c + a) + b \stackrel{\text{Def } \sqsubseteq}{\sqsupseteq} c + a$$

Entsprechend Monotonie von \cdot :

$$cb \stackrel{a \sqsubseteq b}{\equiv} c(b + a) = cb + ca \stackrel{\text{Def } \sqsubseteq}{\sqsupseteq} ca$$

Bleibt die Monotonie von $*$: mit Ax5 und der Monotonie von \cdot

$$b^* \sqsupseteq 1 + bb^* \sqsupseteq 1 + ab^*$$

womit sofort aus Ax6 $a^* \sqsubseteq b^*$ folgt (in Ax6 1 für b und b^* für x substituieren).

- (ii) Wir zeigen zuerst den Spezialfall mit $b = 1$:

$1 + aa^* \sqsubseteq a^*$ ist Ax5. Bleibt $a^* \sqsubseteq 1 + aa^*$.

Nach Ax6 $b + ax \leq x \rightarrow a^* b \leq x$ mit 1 substituiert für b und $1 + aa^*$ substituiert für x reicht es zu zeigen, dass

$$1 + a(\underbrace{1 + aa^*}_{\sqsubseteq a^* \text{ (Ax5)}}) \sqsubseteq 1 + aa^*$$

was aber wegen Ax5 ($1 + aa^* \sqsubseteq a^*$) und der Monotonie von \sqsubseteq gilt.

Symmetrisch folgt $1 + a^* a = a^*$.

Damit folgt auch sofort $b + a(a^* b) = (1 + aa^*)b = a^* b$ und symmetrisch $b + (ba^*)a = ba^*$.

Somit hat $b + aX \sqsubseteq X$ mit $X = a^* b$ mindestens eine Lösung, für – wie gerade gezeigt – die sogar Gleichheit gilt, nach Ax6 ist jede weitere Lösung größer als $a^* b$. Symmetrisch für $b + Xa \sqsubseteq X$ und $X = ba^*$.

- (d) $1 \sqsubseteq Z$ führt auf $Z = 1$.

Damit ergibt sich $Y = d^*(cX + f)$ aus

$$cX + dY + fZ \sqsubseteq Y$$

Und damit $X = (a + bd^*c)^*(e + bd^*f)$ aus

$$aX + bY + eZ \sqsubseteq X$$

Damit schließlich $Y = d^*c(a + bd^*c)^*(e + bd^*f) + d^*f$.

Bemerkung: Man kann natürlich auch zuerst nach X und dann nach Y lösen, was auf

$$X = a^*(bY + e)$$

und damit auf

$$Y = (d + ca^*b)^*(f + ca^*e) \quad X = a^*b(d + ca^*b)^*(f + ca^*e) + a^*e$$

führt.

Da die erhaltenen Terme jeweils die eindeutige kleinste Lösung beschreiben müssen, folgt z.B.

$$Y = (d + ca^*b)^*(f + ca^*e) = d^*c(a + bd^*c)^*(e + bd^*f) + d^*f$$

-
- (e) Stellt man das LGS nach VL für den NFA auf, so erhält man genau das System aus (d) – mit der einzigen Ausnahme, dass statt der abstrakten Operationen die konkreten Operationen für Sprachen verwendet werden. Die Lösungsschritte aus (d) können somit auch im konkreten Fall angewendet werden. Insbesondere beschreiben die Terme aus (d) bzw. die entsprechenden regulären Ausdrücke gerade alle Pfade von X bzw. Y nach Z (siehe auch Folien).

Beispiel: aus

$$d^*c(a + bd^*c)^*(bd^*f + e) + d^*f$$

wird mit den Werten $a = \mathbf{a}$, $b = \mathbf{b}$, $c = \mathbf{c}$, $d = \mathbf{a}$, $e = f = \mathbf{d}$

$$L(\mathbf{a}^*c(\mathbf{a} | \mathbf{b}\mathbf{a}^*c)^*(\mathbf{b}\mathbf{a}^*\mathbf{d} | \mathbf{d})|\mathbf{a}^*\mathbf{d})$$

- (f) Von X nach Z geht man direkt: -2
Von Y nach Z geht man über X : $5 - 2 = 3$
Von Z nach Z : 0

Setzt man $a = 2$, $b = 3$, $c = 5$, $d = 1$, $e = -2$ und $f = 4$, so werten sich die Ausdrücke aus (d) mit \min als Addition und $+$ als Multiplikation gerade zu diesen Werten aus.

Beispiel: Aus

$$d^*c(a + bd^*c)^*(bd^*f + e) + d^*f$$

wird

$$\min(1^* + 5 + (\min(2, 3 + 1^* + 5))^* + \min(3 + 1^* + 4, -2), 1^* + 4) = \min(0 + 5 + 0 - 2, 0 + 4) = 3$$